

Die neuen Spielekonsolen kommen – Das Infocafe stellt sie vor

Von Stephan Schölzel und Angelika Beranek

Noch in diesem Jahr kommen die Nachfolger der großen Spielekonsolen heraus. Einige Details über die Neuerungen wurden jetzt vorgestellt. Doch was ist wirklich neu an den Konsolen?

Die neuen Konsolen stellen sich alle einer großen Herausforderung – den gewachsenen Ansprüchen der Konsumenten. Dabei entflammte mit der neuen Konsolengeneration die Grundsatzdebatte, ob Spielekonsolen zum Spielen gemacht werden oder komplette Home Entertainment Systeme darstellen, die Film, Fernsehen, Musik, Internet und auch Spiele abdecken. Microsoft setzt mit seiner Xbox One massiv auf den Ausbau von Film- und Fernsehdiensten. Wie und ob jedoch solche Multimedia Dienste auch in Europa bzw. in Deutschland verfügbar sein werden ist bis jetzt nicht bekannt. Einige der geplanten Features der Xbox One, wie zum Beispiel der „Immer-An-Kamera/Mikrofon-für-Sprachbefehle“ Funktion, kollidieren mit deutschen und europäischen Datenschutzrichtlinien. Ursprünglich war für die neue Konsolengeneration ein völlig überarbeitetes Vertriebsmodell geplant, das vor allem den Handel von Gebrauchtspielen eingeschränkt hätte. Dies wurde nach massiven Protesten der Konsumenten jedoch zurückgenommen. Allerdings haben die Publisher, also die eigentlichen Spielevertrieber, die Optionen sehr rigide Regelungen für ihre Spiele durchzusetzen. Die meisten Neuerungen, die für die neue Generation geplant waren, wurden inzwischen zurückgenommen. Das bedeutet im Großen und Ganzen verhält sich alles wie bei der vorherigen Generation.

Besonderer Focus wird bei den beiden neuen Konsolen darauf gelegt, eine Integration in Soziale Netzwerke zu ermöglichen, beide Konsolen stellen einen Dienst zu Verfügung, mit dem man alles was man spielt und wie man es spielt mit anderen teilen kann.

In Fragen der „technischen“ Leistung sind PlayStation 4 und Xbox One etwa auf Augenhöhe. Dies bedeutet, dass das Können der einzelnen

Spieleentwickler den Unterschied ausmacht. Es ist jedoch davon auszugehen, dass Qualitätsunterschiede so marginal sein werden, dass nur jemand der sie bewusst sucht, sie finden wird. Die Wii U ist technisch gesehen bei den Konsolen weit unterlegen. Jedoch war die Wii der Xbox 360 und PlayStation 3 ebenfalls weit unterlegen und wurde, mit einigen sehr guten Spielen und mit ihren günstigen Preisen, zu einem großen Erfolg. Die Wii U ist auch die einzige „reine“ Spielekonsole, die im Gegensatz zu Xbox One oder PlayStation 4 weder BlueRay-, noch DVD- noch Musikplayer ist.

Beim Erscheinen der neuen Konsolen von Sony und Microsoft wird die Mehrheit der Spiele auf beiden Konsolen verfügbar sein. Es gibt jedoch einige Exklusivtitel, die ausschließlich auf einer der beiden Konsolen erscheinen werden. Welche davon „besser“ sind, ist jedoch eine reine Geschmacksfrage und lässt sich nicht objektiv beantworten.

Einer der spannendsten Aspekte der neuen Konsolen sind sicherlich die Controller und Steuermöglichkeiten. Die Wii U hat mit einem innovativen „Tablet-Controller“ bereits Ende letzten Jahres eine große Innovation auf den Markt geworfen. Jeder Spieler hat die Möglichkeit mit dem Bildschirm, der direkt auf dem Controller angebracht ist, zusätzliche Informationen zu erhalten oder sogar Spiele ohne extra Bildschirm zu nutzen. Der Zusatzmonitor wurde bereits in einigen Spielen sehr innovativ genutzt. Die PlayStation und Xbox Controller sind in erster Linie neue Interpretationen der bestehenden Controller, die insgesamt technisch aufgewertet wurden. So haben die neuen Xbox Controller dynamische Widerstände an den Knöpfen, so dass einzelne Teile des Controllers separat vibrieren können. Die neuen PlayStation Controller haben auf Ihrer Vorderseite ein kleines Touchpad, wie es auch auf der Rückseite von Sonys Handheld der PS Vita zu finden ist. Außerdem werden alle PlayStation 4 Spiele auch mit der PlayStation Vita spielbar sein.

infocafe
wir geben Orientierung in virtuellen Welten

Das Infocafe ist die medienpädagogische Jugendeinrichtung der Stadt Neu-Isenburg. Ziel unserer Arbeit ist es, Medienkompetenz zu vermitteln. Jugendliche bekommen hier die Gelegenheit, Medien und deren Inhalte entsprechend der eigenen Ziele und Bedürfnisse effizient zu nutzen, aktiv zu gestalten und so ein tieferes, verantwortungsbewusstes Verständnis für diese zu entwickeln. Wir bieten sowohl Freizeit- als auch Bildungsangebote an.

Infoc@fé

Pfarrgasse 29, 63263 Neu-Isenburg
Tel: 06102 209929,
info@infocafe.org

Öffnungszeiten:

*Dienstag, Donnerstag und Freitag
14:30–17:00 Juniorclub für Jugendliche
im Alter von 10 bis 12 Jahren*

*17:00–20:30 Infoclub für Jugendliche
von 12 bis 21 Jahren*



Bei der Xbox One bereits enthalten ist Kinect, die Bewegungssteuerung aus dem Hause Microsoft. Die Hardware für PlayStation Gegenstück „Move“ kostet etwa 70 € extra.

Alle drei Konsolen ermöglichen es einem, ohne Zusatzkosten, gekaufte Spiele zu spielen. Wer jedoch Onlinemultiplayer oder besondere Dienste nutzen möchte, ist auf den Premiumservice der Hersteller angewiesen. „Xbox Live Gold“ kostet UVP 59,99 € im Jahr und Sonys „Play Station Plus“ UVP 49,99 € im Jahr. Beide sind über Onlinehändler wie Amazon auch günstiger zu erhalten. Da sich die „Xbox Live Gold“ und „Play Station Plus“ in Ihrem Angebot massiv unterscheiden, lohnt es sich, sich hier genauer zu informieren. Insgesamt scheint das „Play Station Plus“ Angebot etwas attraktiver, da mehr Funktionen ohne zusätzliche Kosten verfügbar sind und man, wenn man das Plus Abo kauft, eine große Auswahl an kostenlosen Spielen zur Verfügung hat. Die Wii U erfordert keinen solchen Dienst, bietet aber auch keine Dienste neben Onlinemultiplayer und einem Shop.

XBOX ONE	PS4	Wii U
Microsoft xBox One	Sony Playstation 4	Nintendo Wii U
November 2013	Weihnachten 2013	Breits erschienen
499 € inkl. Kinect	399 € exkl. PS Eye	249 € (Basisversion)
59,99 € / Jahr	49,99 € / Jahr	Keine
Nicht abwärtskompatibel		Abwärtskompatibel